

ส่วนที่ 2 เอกสารสรุปผลงาน

1.แรงบันดาลใจ แนวคิด และแนวทางการจัดทำผลงาน

วิทยาลัยเทคโนโลยีพณิชยการเชียงใหม่เป็นสถานศึกษาที่มีหน้าที่สร้างและพัฒนาเยาวชนสายอาชีพให้มีคุณลักษณะตรงตามสาขาวิชาชีพ ส่งเสริมให้มีการสร้างรายได้ระหว่างเรียนและลดภาระค่าใช้จ่ายของผู้ปกครองบริหารจัดการศึกษาให้มีธรรมาภิบาลโดยยึดหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง และนำหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงมาเป็นแนวทางในการปฏิบัติตนของนักศึกษา โดยยึดความประหยัด ตัดทอนค่าใช้จ่ายในทุกด้าน ลดละความฟุ่มเฟือยในการดำรงชีวิตอย่างจริงจัง มีชีวิตเรียบง่าย ดังกระแสพระดำรัส ดังว่า “ความเป็นอยู่ที่ดีต้องไม่ฟุ้งเฟ้อ ต้องประหยัดไปในทางที่ถูกต้อง ” เพื่อเป็นการสร้างภูมิคุ้มกันทางการเงินให้กับนักศึกษาที่ทางวิทยาลัยส่งเสริมให้มีรายได้ระหว่างเรียนได้มีการบริหารจัดการทางการเงินได้อย่างถูกต้อง กับรายได้ที่หาได้ในระหว่างเรียนให้เกิดประโยชน์สูงสุด ในปัจจุบันเกิดแข่งขันทางการตลาด ผู้ประกอบการมีกลยุทธ์ในการส่งเสริมการขาย มีนวัตกรรมทางการเงินเกิดขึ้นมากมายเพื่อตอบสนองการใช้จ่ายได้ง่ายคล่องตัวเป็นช่องทางของปัญหา ในกลุ่มนักศึกษาที่ต้องการตามกระแส ใช้จ่ายเงินโดยการตามใจอยากได้ อยากมี ในสิ่งที่ไม่จำเป็น จากการศึกษาข้อมูลทางการเงินของวิทยาลัยในปีการศึกษา 2562 ก่อนการสอบปลายภาคพบว่านักศึกษามีปัญหาทางด้านการค้างค่าเทอมคิดเป็นร้อยละ 65 ของนักศึกษาทั้งหมด และจากการเก็บสถิติการออมเงินที่ธนาคารโรงเรียนมีสถิติการออมเงินคิดเป็นร้อยละ 28 ของนักศึกษาทั้งหมดทางกลุ่มออมแล้วมันส์ จึงมีแนวความคิดอยากช่วยเพื่อน ๆ ภายในวิทยาลัยให้ผ่านพ้นปัญหาที่เกิดขึ้น พร้อมทั้งเป็นการช่วยแบ่งเบาภาระของผู้ปกครอง และให้เพื่อน ๆ ภายในวิทยาลัยมีความรู้ทางการเงิน รู้จักการบริหารจัดการทางการเงินที่ได้มาจากการทำงานพิเศษ และเงินที่ได้จากผู้ปกครอง รู้จักการอดออม และการวางแผนเงินออมด้วยตนเอง โดยใช้โทรศัพท์ซึ่งเป็นอุปกรณ์ติดตัวและเป็นสิ่งสำคัญที่วัยรุ่นต้องมีเป็นเครื่องมือในการวางแผนทางการเงินโดยการออกแบบ

” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ” ขึ้นมาเพื่อให้นักศึกษาในวิทยาลัยใช้ในการวางแผนการออมเงินส่วนตัวโดยการกำหนดวัตถุประสงค์ของการออม เพื่อใช้จ่ายในยามจำเป็น เช่นเก็บออมเพื่อจ่ายค่าเทอม เพื่อใช้ในงานกิจกรรมของวิทยาลัยที่จะเกิดขึ้นโดยการกำหนดวัตถุประสงค์จะต้องมีความเป็นไปได้และสามารถแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นของเพื่อน ๆ ภายในวิทยาลัยเทคโนโลยีพณิชยการเชียงใหม่ได้และสนุกไปกับการวางแผนทางการเงิน การออมเงินโดยผ่านจากการใช้งาน” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ” ที่ทางกลุ่มออมแล้วมันส์ได้ออกแบบทำขึ้นมา

2.ความคิดสร้างสรรค์ของผลงานและการนำไปใช้จริง

” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ” เป็นแอปที่สร้างขึ้นมาโดยการออกแบบให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้งานในกลุ่มของนักศึกษาภายในวิทยาลัยเทคโนโลยีพณิชยการเชียงใหม่ และบุคคลที่ต้องการวางแผนเงินออมด้วยตนเอง มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ความรู้ในการวางแผนทางการเงิน สร้างแอปพลิเคชันเพื่อใช้เป็นเครื่องมือช่วยทำให้นักศึกษาได้ตระหนักถึงการใช้จ่ายเงินอย่างมีเป้าหมาย รู้จักเรียงลำดับความสำคัญของค่าใช้จ่าย มีวินัยทางการเงิน ลดค่าใช้จ่ายที่ไม่จำเป็น รู้เท่าทันการแข่งขันทางการตลาดในปัจจุบัน ทางกลุ่มจึงมีแนวคิดให้นักศึกษาฝึกตั้งเป้าหมายโดยการใช้

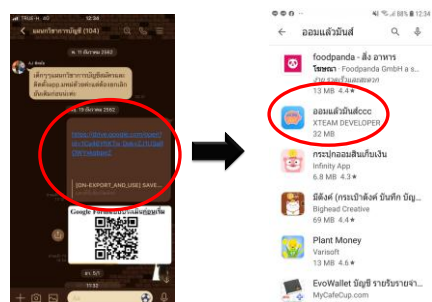
” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ” เป็นตัวช่วยในการดำเนินงาน โดยมีการดำเนินงานการสร้างและ
ออกแบบ ” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ”

ดังต่อไปนี้

- 1.การอบรมให้ความรู้การบริหารทางการเงินและการสร้างแอปพลิเคชัน
- 2.การออกแบบ ” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ” โดยนักศึกษาที่มอแล้วมันส์
- 3.ประชาสัมพันธ์และติดตั้งการใช้งาน ” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ”
- 4.การเข้าใช้งาน ” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ” โดยมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

4.1 การใช้งานโดยดาวน์โหลด ผ่านทาง Play Store

1.การเข้าใช้งาน



4.2 การลงทะเบียนการใช้งาน ” แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ”



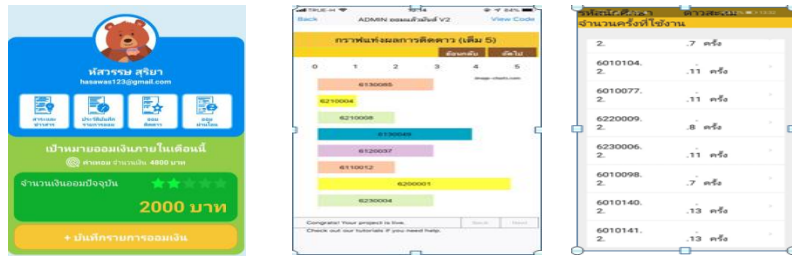
4.3 การตั้งเป้าหมายการออมและวัตถุประสงค์การออม



4.4 บันทึกประวัติการออมตามวันที่ออมเงิน พร้อมจำนวนเงินทุกครั้งโดย
การทำรายการผ่าน “ แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ ”



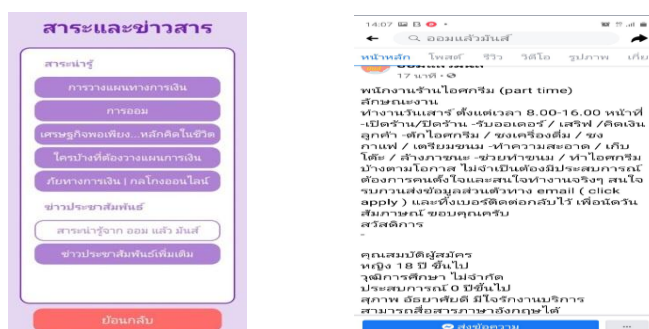
4.5 โครงการออมติดดาว เป็นโครงการที่บันทึกดาวให้กับผู้ใช้ แอปโดยแอดมินจะทำการตรวจสอบยอดเงินฝากใน “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” กับสมุดบัญชีเงินฝากธนาคารโรงเรียนถ้าตรงกันจะทำการ ติดดาวให้โดยวัดจาก จำนวนเงินฝากที่สะสมได้ในแต่ละวันเปรียบเทียบกับที่ตั้งเป้าหมายการออมตามอัตราส่วนเพื่อสร้างขวัญและกำลังใจให้กับนักศึกษา



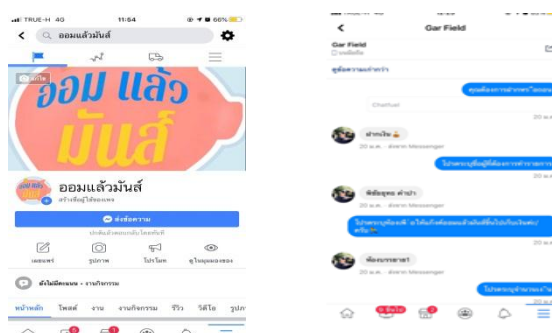
4.6 การออมผ่านโอน นักศึกษาทวิภาคีที่ทำงานและฝึกงานภายนอกวิทยาลัยสามารถโอนเงินฝากผ่าน “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” และแจ้งหลักฐานการโอนเงินมาที่เพจออมแล้วมันส์แอดมินจะทำการสรุปยอดเงินและนำมาฝากที่ธนาคารโรงเรียนในวันทำการ



4.7 สารข่าวสารประชาสัมพันธ์เพื่อวางแผนทางการเงินและติดต่อสอบถามงานสำหรับคนที่ต้องการมีรายได้เพิ่มเติมระหว่างเรียน



5. การเปิดเพจออมแล้วมันส์เพื่อเป็นช่องทางติดต่อสื่อสารกับกลุ่มออมแล้วมันส์ และแก๊งส์หมวกกันน็อคเพื่อเป็นการบริการและส่งเสริมกระตุ้นการฝากเงินผ่าน “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์”



3.ผลลัพธ์ของการดำเนินโครงการและความคุ้มค่าจากการจัดทำผลงาน

1.ทำการติดตั้งและโหลดการใช้งาน “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ “ กลุ่มเป้าหมายจำนวน 200 คน ติดตั้งการใช้งานจำนวน 142 คน คิดเป็นร้อยละ 71

2.ทางกลุ่มออมแล้วมันส์ได้จัดทำแบบสอบถามเพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูลความพึงพอใจต่อการใช้งาน “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ “ และวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้วิธีทางสถิติจากผลการศึกษาแบบสอบถามความพึงพอใจเกี่ยวกับการใช้งาน แอปพลิเคชันมีการเก็บรวบรวมแบบสอบถามจำนวน 66 ชุด จากผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจพิจารณารายชื่อที่มีระดับความพึงพอใจมากไปน้อยตามลำดับ ได้แก่ ข้อมูลที่ได้รับจากแอปพลิเคชันช่วยแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการออมเงินของท่านได้ ความพึงพอใจอยู่ในระดับ ดีมาก คิดเป็นร้อยละ 36.40 แอปพลิเคชันมีความครอบคลุมกับการใช้งานจริง ความพึงพอใจอยู่ในระดับ ดีมาก คิดเป็นร้อยละ 36.40 กระบวนการติดตั้งแอปพลิเคชัน ง่ายและเหมาะสม ความพึงพอใจอยู่ในระดับ ดีมาก คิดเป็นร้อยละ 34.80 แอปพลิเคชันมีรูปแบบการนำเสนอที่ง่ายต่อการทำความเข้าใจ ความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก คิดเป็นร้อยละ 37.90 การเข้าใช้งานของแอปพลิเคชัน มีความสะดวก รวดเร็ว ความพึงพอใจอยู่ในระดับ ปานกลาง คิดเป็นร้อยละ 39.40

3.รายงานสถิติยอดเงินฝากธนาคารของนักศึกษาปีการศึกษา 2562 เปรียบเทียบก่อนและหลังจากนำ “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ “ มาใช้งาน ภาคเรียนที่ 1 ระหว่างเดือนมิถุนายน – เดือนกันยายน 2562 มียอดฝากเงินธนาคารรวมจำนวนทั้งสิ้น 2575 ครั้ง ภาคเรียนที่ 2 ระหว่างเดือนพฤศจิกายน 2562 – เดือนกุมภาพันธ์ 2563 มียอดเงินฝากธนาคารรวมจำนวนทั้งสิ้น 4,160 ครั้ง พบว่าสถิติการฝากเงินเพิ่มขึ้น 1,585 ครั้ง คิดเป็นร้อยละ 61.55

4.รายงานสถิติการค้างชำระค่าเทอมของนักศึกษาในกลุ่มเป้าหมายที่เข้าร่วมโครงการ ปีการศึกษา 2562 ข้อมูลจากแผนกการเงินวิทยาลัยเทคโนโลยีพณิชยการเชียงใหม่ เปรียบเทียบก่อนและหลังจากการนำ แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์ “ มาใช้งาน ภาคเรียนที่ 1 มียอดนักศึกษาค้างค่าเทอมจำนวน 35 คน ภาคเรียนที่ 2 มียอดนักศึกษาค้างค่าเทอมจำนวน 28 คน พบว่าจากสถิติการค้างชำระค่าเทอมของนักศึกษาลดลงคิดเป็นร้อยละ 20

รายละเอียดการใช้งบประมาณในการดำเนินงาน

ลำดับ	รายการ	จำนวนเงิน(บาท)
1.	ค่าตอบแทนวิทยากรในการอบรมให้ความรู้ในการสร้าง	2,000
	แอปพลิเคชัน มหาวิทยาลัยฟาร์อีสเทอร์น	
2.	ค่าใช้จ่ายสำหรับ licence ของ playstore ID	3,000
3.	ค่าสนับสนุนการจัดกิจกรรม “ออมเป็นนิจชีวิตติดดาว”	3,650
4.	ค่าวัสดุสำนักงานในการทำกิจกรรม	3,350
5.	ค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานในการถ่ายทำคลิปวิดีโอ	3,000
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น	15,000

4.การนำไปขยายผลต่อ

4.1 การขยายผลการใช้ “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” ทั้งในและนอกสถานศึกษา

การดำเนินงานโดยการนำ “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” มาขยายผลเพื่อติดตามผลสัมฤทธิ์จากการใช้งานมีการขยายผลดังต่อไปนี้

4.1.1 การประชาสัมพันธ์และการโหลด “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” ภายในวิทยาลัย เพื่อให้กลุ่มเป้าหมายทั้ง 200 คนเข้าใช้งานได้เฉพาะระบบ Android จำนวน 142 คน

4.1.2 การประชาสัมพันธ์และการโหลด “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” โดยขยายผลไปยังวิทยาลัยเทคโนโลยีเมโทร โหลดใช้ “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” และการฝากเงินผ่าน “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” เนื่องจากเป็นวิทยาลัยในเครือ

4.1.3 การนำ “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” ออกให้บริการตามโครงการบริการวิชาการของวิทยาลัยเทคโนโลยีพณิชยการเชียงใหม่ ในการให้ความรู้เรื่องการบริหารทางการเงินและการตั้งเป้าหมายการออมเงินให้กับนักเรียนในกลุ่มมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนสีบนที่ธรรมจำนวน 17 คน ในวันที่ 24 ธันวาคม 2562

4.1.4 การนำ “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” ออกให้บริการตามโครงการบริการวิชาการของวิทยาลัยเทคโนโลยีพณิชยการเชียงใหม่ ในการให้ความรู้เรื่องการบริหารทางการเงินและการตั้งเป้าหมายการออมเงินให้กับนักเรียนในกลุ่มมัธยมศึกษาตอนต้น ในวันที่ 25 กุมภาพันธ์ 2563 โรงเรียนสันกำแพงคันธารราษฎร์ จำนวน 32 คน

4.1.5 “แอปพลิเคชันออมแล้วมันส์” สามารถโหลดใช้งานได้ ใน Play Store

4.2 แนวทางการแก้ปัญหาระหว่างการจัดทำผลงานและข้อเสนอแนะเพื่อปรับปรุง

4.2.1 การติดตั้งการใช้งานแอปพลิเคชันพบปัญหาไม่สามารถติดตั้งใช้งานได้ในระบบ IOS

4.2.2 การขยายผลเพื่อพัฒนาปรับปรุงในช่องทางการออมผ่านโอนสามารถพัฒนาให้โอนเงินฝากกับระบบธนาคารภายนอกได้ทุกธนาคารและสามารถโอนเข้าบัญชีของธนาคารโรงเรียนโดยตรงโดยไม่ต้องผ่านบัญชีกลาง