

รายงานผล

โครงการครูสตางค์ ปี 2567



1. โครงการ : TTK รุ่นใหม่ ใส่ใจการเงิน
2. ชื่อผู้รับผิดชอบโครงการ : นางสาวมานิตา เรือนคำ รหัสนักศึกษา 64151754
นางสาวฐิติมา จาดเมือง รหัสนักศึกษา 64151723
3. โรงเรียนที่ฝึกสอน : โรงเรียนวัดท่าตันทาว
เดือน / ปี ที่ใช้สอนหรือทำกิจกรรม : 10 มิถุนายน 2567 – 10 กันยายน 2567
ระดับชั้น : ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

4. รูปแบบการดำเนินกิจกรรม:

- ☒ สอดแทรกในรายวิชา ภาษาไทย
- ☐ บูรณาการในหลายรายวิชา ได้แก่
- ☐ กิจกรรมนอกห้องเรียน (เช่น ชุมนุม ชมรม ค่าย) ได้แก่.....

5. วัตถุประสงค์: (สมรรถนะทางการเงินที่ต้องการให้เกิด)

- FK 44 รู้ว่าต้องประเมินความสามารถในการจ่ายเงิน หรือกำลังทรัพย์ของตนเองก่อนซื้อสินค้า ไม่ด่วนตัดสินใจทันทีทันใด
- FK 51 รู้วิธีตั้งเป้าหมายทางการเงินระยะยาวและการจัดสรรเงินเพื่อให้บรรลุเป้าหมายนั้น
- FK 54 เข้าใจประโยชน์ของการเริ่มออมให้เร็วที่สุดและออมอย่างสม่ำเสมอ
- FK 55 รู้ผลเสียของการมีหนี้มากเกินไป
- FK 72 รู้ความสำคัญของการมีความรู้ทางการเงินที่ดี
- FB 19 ไตร่ตรองก่อนตัดสินใจซื้อโดยเฉพาะสินค้าที่มีราคาสูง
- FB 21 จัดสรรเงินและติดตามสถานะการเงินของตนเอง เพื่อไม่ให้ใช้เงินเกินที่จัดสรรไว้

6. กลุ่มเป้าหมาย : นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 31 คน

7. ตัวชี้วัด สพฐ. (ถ้ามี):

ตัวชี้วัดระหว่างทาง	ตัวชี้วัดปลายทาง
ท 2.1 ม.2/2 เขียนบรรยายและพรรณนา	ท 1.1 ม.2/6 ระบุข้อสังเกตการชวนเชื่อ การโน้มน้าวหรือความสมเหตุสมผลของงานเขียน

8. กระบวนการจัดการเรียนรู้ :

8.1 กิจกรรมให้ความรู้

8.1. การเขียนโน้มน้าวใจ

1. ครูผู้สอนสอนบทเรียนเรื่อง การเขียนโน้มน้าวใจ โดยสอดแทรกเรื่อง การออมเงิน ในบทเรียน
2. นักเรียนทำใบงานเรื่อง การเขียนโน้มน้าวใจ เพื่อเป็นการทบทวนความรู้หลังจากจบบทเรียน



รายงานผล

โครงการครูสตางค์ ปี 2567



8.2 จัดทำหนังสือเล่มเล็ก

1. นักเรียนแบ่งออกเป็น 5 กลุ่ม กลุ่มละ 6-7 คน จัดทำหนังสือเล่มเล็ก โดยให้มีเนื้อหาเกี่ยวกับสมรรถนะทางการเงิน จากการสุ่มหัวข้อเกี่ยวกับสมรรถนะทางการเงิน ได้แก่ FB19, FB21, FK44, FK51, FK55
2. นักเรียนทำโครงเรื่อง (Story Board) ให้ครูผู้สอนคอยตรวจเช็คความถูกต้องของเนื้อเรื่อง ใช้เวลา 2 สัปดาห์
3. นักเรียนวาดภาพประกอบเนื้อเรื่องให้มีความสัมพันธ์กัน และเข้าเล่มสมุดเล่มเล็กให้สมบูรณ์

8.3 กิจกรรมการ์ดเกมการเงิน

1. นักเรียนเล่นการ์ดเกม The Money of life ใช้เงินยังงใจให้อยู่รอด หรือ เกมใบ้คำ สัปดาห์ละ 1 ครั้ง เพื่อฝึกสมรรถนะทางการเงิน และฝึกการบริหารการเงินให้ดียิ่งขึ้น

9. การประเมินผล

1. การตรวจใบงาน เรื่อง การโน้มน้าวใจ
2. การประเมินหนังสือเล่มเล็ก
3. สังเกตพฤติกรรม

