



เกมออม..... ออมอย่างมีความสุข



ทำไมต้องวางแผนการเงิน

และใครบ้างที่ต้องวางแผนการเงิน

การวางแผนการเงินเป็นเครื่องมือที่จะช่วยให้เราสามารถจัดการการเงินได้อย่างเป็นระบบ ให้มีรายได้เพียงพอกับค่าใช้จ่าย (ค่าครองชีพ) ที่สูงขึ้น มีเงินเหลือไว้ใช้ในยามฉุกเฉิน มีเงินออม หรือเงินลงทุนที่อาจสร้างรายได้ในอนาคต และมีเงินใช้จ่ายเมื่อยามเกษียณ **ซึ่งทุกคนควรต้องวางแผนการเงิน**

ออมก่อนใช้

ใช้ก่อนอม

แบบไหนจะดีกว่ากัน เพราะเหตุใด

ออมก่อนใช้

ใช้ก่อนอม

ในทางปฏิบัติ การอมก่อนใช้ จะส่งเสริมเป้าหมายของการอม
ได้ดีกว่า

ทำไมต้องวางแผนการเงิน

ถ้าเราต้องการมีฐานะทางการเงินที่มั่นคงและมีชีวิตที่มั่นคง
เราจำเป็นที่จะต้องรู้จักการวางแผนการเงิน

ใครบ้างที่ต้องวางแผนการเงิน

วัยเด็ก

เป็นวัยที่เหมาะสมแก่การปลูกฝังนิสัยการออมเงินและการวางแผนการใช้จ่ายเงินอย่างสมเหตุสมผล ซึ่งจะเป็นพื้นฐานที่ดีให้สามารถเติบโตเป็นผู้ใหญ่ที่ใช้เงินเป็น

วัยทำงาน

เป็นวัยที่มีรายได้เป็นของตนเอง มีอิสระในการใช้จ่าย และมีโอกาสที่จะหลงไปกับกระแสสังคมทำให้ใช้เงินเกินตัวได้ จึงจำเป็นที่จะต้องรู้จักการวางแผนการเงินเพื่อจะได้เข้าใจว่าจะออมเงินอย่างไรและลงทุนอย่างไร

วัยเกษียณ

เป็นวัยที่มีรายรับน้อยลงหรืออาจจะไม่มีเลย จึงจำเป็นที่จะต้องใช้เงินออมจากที่เก็บมาตลอดชีวิตการทำงาน อีกทั้งยังเป็นวัยที่มีรายจ่ายด้านการดูแลสุขภาพมากขึ้น ดังนั้น วัยนี้จำเป็นที่จะต้องวางแผนการเงินเพื่อให้สามารถใช้ชีวิตได้อย่างมีความสุขจนถึงบั้นปลายของชีวิต

การตั้งเป้าหมายการออม

เงินออม

คือเงินที่ได้วางแผนหรือตั้งเป้าหมายไว้ว่าจะเก็บไว้ใช้
ในอนาคตหรือจะสะสมเพื่อความมั่นคงทางการเงินในอนาคต

การออม

ใช้ก่อนออม

$$\text{รายได้} - \text{รายจ่าย} = \text{เงินออม}$$

ออมก่อนใช้

$$\text{รายได้} - \text{เงินออม} = \text{รายจ่าย}$$

การตั้งเป้าหมายการออม (ต่อ)

ออมก่อนใช้

$$\text{รายได้} - \text{เงินออม} = \text{รายจ่าย}$$

ก่อนที่จะออมก่อนใช้ เราควรต้องวิเคราะห์

รายจ่ายของตนเองก่อนว่ามีรายจ่ายรวมต่อเดือนประมาณเท่าใด
โดยที่ต้องไม่เกินรายรับ

ตัวอย่างการแยกประเภทเงินออมตามเป้าหมายการใช้เงิน

เงินออมเพื่อฉุกเฉิน

เป็นเงินออมก้อนแรกที่ทุกคนควรมีอย่างน้อย 3 – 6 เท่าของรายจ่ายจำเป็นในแต่ละเดือน

เงินออมสำหรับรายจ่ายก้อนโต

เป็นการออมเพื่อให้บรรลุเป้าหมายที่วางไว้ ซึ่งจะช่วยลดปัญหาการขาดสภาพคล่องในอนาคตลง และมีเงินพอใช้จ่ายในเรื่องอื่น ๆ

เงินออมเพื่อความสุข

เงินกองนี้จะนำไปใช้จ่ายในสิ่งที่ต้องการหรือเพื่อตอบสนองความสุข โดยส่วนมากมักเป็นรายจ่ายไม่จำเป็น

เงินออมเพื่อการลงทุน

เงินกองนี้มีไว้เพื่อนำไปลงทุนให้เกิดความมั่งคั่งในระยะยาว

เงินออมเพื่อการเกษียณ

เงินกองนี้จะมีไว้ใช้เมื่อยามเกษียณ เพราะตอนเกษียณอาจมีรายได้ลดลงหรือไม่มีเลย

การจับเกม “เกมออมอย่างมีความสุข”

- 1 ได้หัวใจเกิน 10 ดวง แต่เงินออมสะสมของเดือนที่ 2 น้อยกว่า 10,000 บาท
- 2 มีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 อย่างน้อย 10,000 บาท แต่ได้หัวใจน้อยกว่าหรือเท่ากับ 10 ดวง
- 3 ได้หัวใจน้อยกว่าหรือเท่ากับ 10 ดวง และมีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 น้อยกว่า 10,000 บาท
- 4 บรรลุเป้าหมายของเกม (ได้หัวใจเกิน 10 ดวง และมีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 อย่างน้อย 10,000 บาท)

รูปแบบของเกม

นักเรียนจะได้ลองใช้ชีวิตในวัยทำงาน
เป็นเวลา 2 เดือน โดยต้องคำนึงถึง
เงินออมและความสุขในการใช้ชีวิต

เป้าหมายของเกม

เมื่อนักเรียนใช้ชีวิตครบ 2 เดือน แล้ว

1. มีความสุขกับชีวิต โดยมีหัวใจเกิน 10 ดวง

2. มีเงินออมพอใช้ โดยมีเงินออมสะสมของ

เดือนที่ 2 อย่างน้อย 10,000 บาท

แต่ถ้าเงินติดลบจะแพ้เกมทันที

วงกลมล้อมรอบหัวใจที่ได้
และกากบาททับหัวใจที่มี
วงกลมล้อมรอบเมื่อเสียหัวใจ

เงินเหลือ = รายรับ - เงินออม - รายจ่าย = บาท (เงินส่วนนี้ส

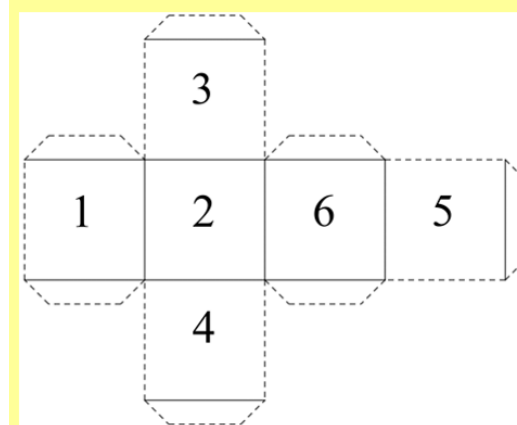
เงินออมของเดือนที่ 1 = เงินออม + เงินเหลือ = บาท (ถ้าเงินส

เงินเหลือ = รายรับ - เงินออม - รายจ่าย = บาท (เงินส่วนนี้สามารถติดลบได้)

เงินออมของเดือนที่ 2 = เงินออม + เงินเหลือ = บาท (เงินส่วนนี้สามารถติดลบได้)

เงินออมสะสมของเดือนที่ 2 = เงินออมของเดือนที่ 1 + เงินออมของเดือนที่ 2 = บาท

(ถ้าเงินส่วนนี้ติดลบ จงแนบเกณฑ์ที่



ใบบันทึกการรายรับ-รายจ่าย

ในแต่ละเดือนนักเรียนต้อง
บันทึกเงินออม บันทึกรายรับ
และรายจ่ายที่เกิดขึ้นใน
ใบบันทึกรายรับ-รายจ่าย

เดือนที่ ...						
ที่	รายการ	รายรับ (บาท)	เงินออม (บาท)	รายจ่าย (บาท)		คงเหลือ (บาท)
				จำเป็น	ไม่จำเป็น	
รวม (บาท)						

เริ่มเดือนที่ 1

เดือนที่ 1

เงินเดือนออก

รับเงินเดือน

20,000 บาท

และ



เดือนที่ 1

ใช้ก่อนออม หรือ ออมก่อนใช้ ดีนะ

ใช้ก่อนออม

ทำเครื่องหมาย ✓

ใน □ หน้า

ใช้ก่อนออม

ในข้อมูลตัวละคร

ออมก่อนใช้

ถ้าเลือกออมก่อนใช้และไม่ใช้เงินออมส่วนนี้
จะได้รับหัวใจเมื่อสิ้นเดือนที่ 1 ดังนี้

แบบ 10% ได้ ♥

แบบ 15% ได้ ♥ ♥

แบบ 20% ได้ ♥ ♥ ♥

ค่าเช่าห้อง 4,000 บาท

ค่าน้ำและค่าไฟฟ้า 1,200 บาท

ค่าผ่อนรถ 3,000 บาท

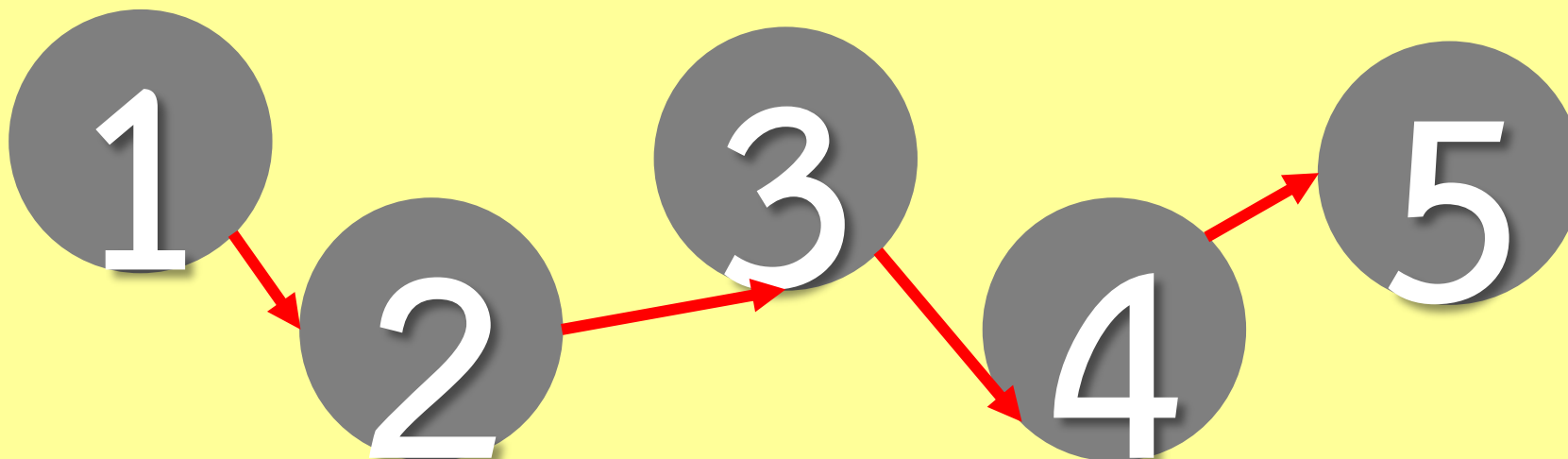
เดือนที่ 1

เกิดสถานการณ์ทั้งหมด 5 สถานการณ์

ทำประกัน
สุขภาพ

ของลดราคา

เหตุการณ์
ร่วม



เหตุการณ์

เจ็บป่วย



ถ้าทำประกันสุขภาพ
ในเดือนที่ 1 แล้ว
จะครอบคลุมเดือนที่ 2 ด้วย

เดือนที่ 1

แต่งตัวกันหน่อยไหม

มีอย่างละ 2 ชุด

ระหว่างเล่นเกม
จะซื้อตอนไหนก็ได้

นักเรียนแต่ละกลุ่ม
ทอดลูกเต๋าพร้อมกัน
เพื่อเปิดแผ่นป้ายเหตุการณ์
ตามเลขบนหน้าลูกเต๋าที่ขึ้น

นักเรียนแต่ละกลุ่ม

ทอดลูกเต๋าร่วมกัน

เพื่อเปิดแผ่นป้ายของลดราคา

ตามเลขบนหน้าลูกเต๋าทิ้ง

นักเรียนแต่ละกลุ่ม

ทอดลูกเต๋าร่วมกัน

เพื่อเปิดแผ่นป้ายเจ็บป่วย

ตามเลขบนหน้าลูกเต๋าทิ้งขึ้น

ครูหมูนวงล้อ

เพื่อเปิดแผ่นป้ายเหตุการณ์ร่วม

ตามตัวเลขบนช่องที่ตรงกับลูกศรสีแดง

เดือนที่ 1

ต้องกินต้องใช้

เมื่อสิ้นเดือนที่ 1
จ่ายค่าอาหารและน้ำดื่มรวม
4,000 บาท

สรุป เงินรวม เงินเหลือ และเงินออมของเดือนที่ 1

รับความสุขเพิ่ม ถ้าผ่านเงื่อนไขต่อไปนี้

1. ถ้าเลือกออมก่อนใช้และไม่ใช้เงินออมส่วนนี้เลยจะได้รับหัวใจดังนี้

แบบ 10% รับ 

แบบ 15% รับ  

แบบ 20% รับ   

2. มีเงินออมของเดือนที่ 1 ตั้งแต่ 2,500 บาทขึ้นไป รับ 

นักเรียนแต่ละกลุ่มรายงาน
เงินออมและจำนวนหัวใจ
ของเดือนที่ 1

เริ่มเดือนที่ 2

เดือนที่ 2

เงินเดือนออก

รับเงินเดือน

20,000 บาท

ค่าเช่าห้อง 4,000 บาท

ค่าน้ำและค่าไฟฟ้า 1,500 บาท

ค่าผ่อนรถ 3,000 บาท

รับ ❤️ เพิ่ม เมื่อ

1. มีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 ตั้งแต่ 5,000 บาทขึ้นไป

แต่น้อยกว่า 10,000 บาท รับ ❤️

2. มีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 ตั้งแต่ 10,000 บาทขึ้นไป รับ ❤️ ❤️

เดือนที่ 2

ใช้ก่อนออม หรือ ออมก่อนใช้ เปลี่ยนได้นะ

ใช้ก่อนออม

ทำเครื่องหมาย ✓

ใน ☐ หน้า

ใช้ก่อนออม

ในข้อมูลตัวละคร

ออมก่อนใช้

ถ้าเลือกออมก่อนใช้และไม่ใช้เงินออมส่วนนี้
จะได้รับหัวใจเมื่อสิ้นเดือนที่ 2 ดังนี้

แบบ 10% ได้ ♥

แบบ 15% ได้ ♥ ♥

แบบ 20% ได้ ♥ ♥ ♥

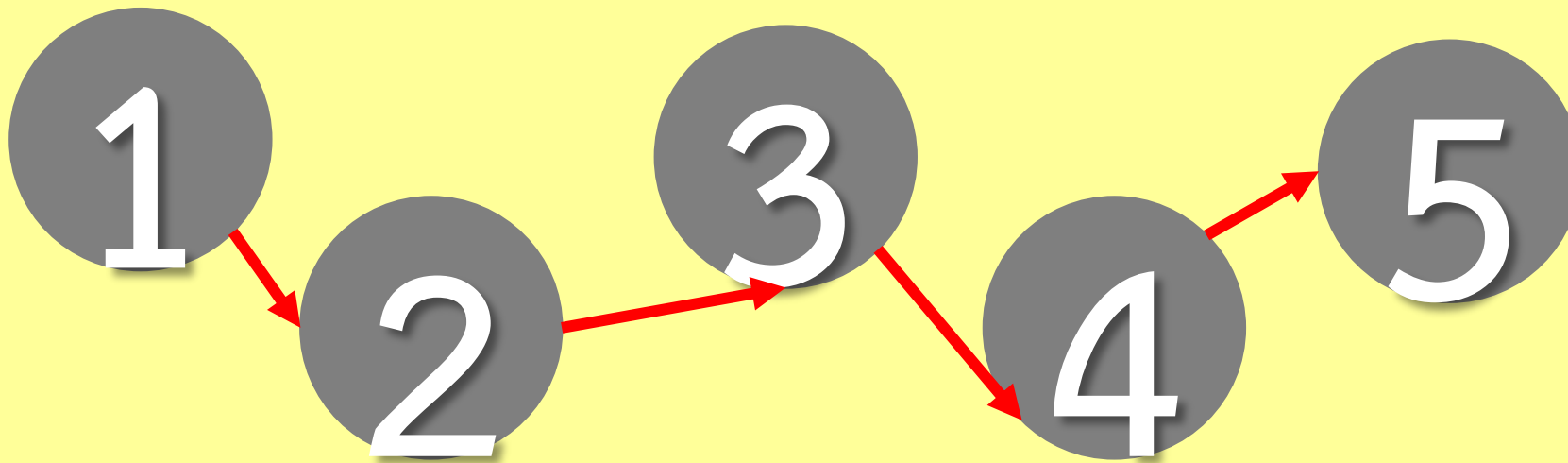
เดือนที่ 2

สถานการณ์เหมือนเดือนที่ 1 เพิ่มเติมคือดวง

ทำประกัน
สุขภาพ

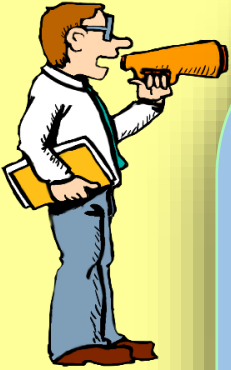
ของลดราคา

เหตุการณ์
ร่วม



เหตุการณ์

เจ็บป่วย



มีแล้ว ไม่ต้องซื้อใหม่
ประกันสุขภาพที่ซื้อในเดือนที่ 1
ครอบคลุมเดือนที่ 2 ด้วย

นักเรียนแต่ละกลุ่ม
ทอดลูกเต๋าพร้อมกัน
เพื่อเปิดแผ่นป้ายเหตุการณ์
ตามเลขบนหน้าลูกเต๋าทิ้งขึ้น

นักเรียนแต่ละกลุ่ม

ทอดลูกเต๋าร่วมกัน

เพื่อเปิดแผ่นป้ายของลดราคา

ตามเลขบนหน้าลูกเต๋าที่ขึ้น

นักเรียนแต่ละกลุ่ม

ทอดลูกเต๋าร่วมกัน

เพื่อเปิดแผ่นป้ายเจ็บป่วย

ตามเลขบนหน้าลูกเต๋าคู่ที่ขึ้น

ครูหมูนวงล้อ

เพื่อเปิดแผ่นป้ายเหตุการณ์ร่วม

ตามตัวเลขบนช่องที่ตรงกับลูกศรสีแดง

เดือนที่ 2

ต้องกินต้องใช้

เมื่อสิ้นเดือนที่ 2
จ่ายค่าอาหารและน้ำดื่มรวม
4,500 บาท

สรุป เงินรวม เงินเหลือ
เงินออมของเดือนที่ 2 และ
เงินออมสะสมของเดือนที่ 2

รับความสุขเพิ่ม ถ้าผ่านเงื่อนไขต่อไปนี้

1. ถ้าเลือกออมก่อนใช้และไม่ใช้เงินออมส่วนนี้เลยจะได้รับหัวใจดังนี้

แบบ 10% รับ 

แบบ 15% รับ  

แบบ 20% รับ   

2. มีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 ตั้งแต่ 5,000 บาทขึ้นไป

แต่น้อยกว่า 10,000 บาท รับ 

3. มีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 ตั้งแต่ 10,000 บาทขึ้นไป รับ  

นักเรียนแต่ละกลุ่มรายงาน
เงินออมและจำนวนหัวใจ
ของเดือนที่ 2

ตรวจสอบการจบเกม

1. มีความสุขกับชีวิต โดยมีหัวใจเกิน 10 ดวง
2. มีเงินออมพอใช้ โดยมีเงินออมสะสมของเดือนที่ 2 อย่างน้อย 10,000 บาท