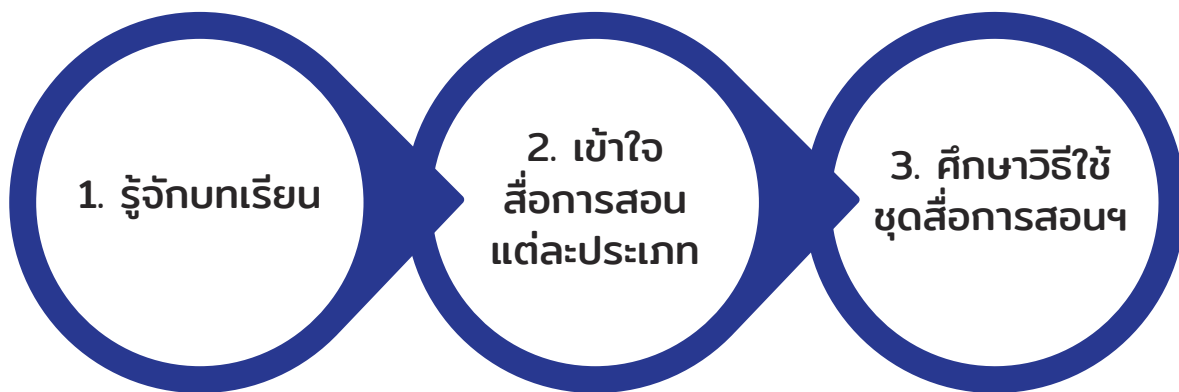


คู่มือแนะนำวิธีการใช้งาน

ชุดสื่อการสอนความรู้ทางการเงินสำหรับนักศึกษาอาชีวศึกษา

เตรียมตัวก่อนใช้ชุดสื่อการสอนฯ

เพื่อให้สามารถเลือกหรือปรับใช้ชุดสื่อการสอนฯ ให้เหมาะสมตามความต้องการ ความสนใจของผู้เรียน หรือปรับใช้ได้ตามระยะเวลาและความพร้อมของอุปกรณ์สำหรับจัดการเรียนการสอน ผู้สอนสามารถศึกษารายละเอียดจากคู่มือแนะนำวิธีการใช้งานนี้ได้ โดยแบ่งรายละเอียดเป็น 3 เรื่องหลัก ดังนี้



1. รู้จักบทเรียน

ชุดสื่อการสอนฯ ประกอบด้วย 5 บทเรียน ได้แก่

- บทที่ 1 เศรษฐกิจพอเพียง** เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตของตนเองได้
- บทที่ 2 การเงินส่วนบุคคล** เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจหลักการวางแผนทางการเงิน หลักการลงทุน เบื้องต้น รวมถึงเรื่องหนี้และการบริหารจัดการหนี้
- บทที่ 3 Digital Literacy** เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักบริการทางการเงินในยุคดิจิทัลและสามารถเลือกใช้บริการได้อย่างเหมาะสมและปลอดภัย
- บทที่ 4 รู้ทันภัยทางการเงิน** เพื่อให้ผู้เรียนรู้เท่าทันและพร้อมรับมือกับภัยทางการเงินต่าง ๆ
- บทที่ 5 เตรียมพร้อมเป็นผู้ประกอบการ** เพื่อให้ผู้เรียนรู้จักคุณสมบัติที่ดีของการเป็นผู้ประกอบการ รวมทั้งสามารถเตรียมความพร้อมในการทำธุรกิจให้เติบโตอย่างยั่งยืน

2. เข้าใจสื่อการสอนแต่ละประเภท

ชุดสื่อการสอนฯ นี้ใช้วิธีนำเสนอผ่านสื่อการสอนหลายประเภทประกอบกันเพื่อให้เกิดความน่าสนใจ สร้างความเพลิดเพลินในการเรียนรู้ และให้ผู้เรียนได้ทดลองฝึกปฏิบัติในสถานการณ์จำลองเสมือนจริง เพื่อช่วยให้เกิดความชำนาญในการนำองค์ความรู้ที่ได้ไปประยุกต์ใช้จริงซึ่งจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมทางการเงินที่ดีต่อไป

สื่อการสอน มีทั้งหมด **7 ประเภท** ประกอบด้วย

1. Presentation



PowerPoint Presentation พร้อมทั้งคำอธิบาย (Note Page) ที่มีเนื้อหาครบถ้วนสมบูรณ์ทุกบทเรียน โดยเป็นสื่อการสอนพื้นฐานที่ทุกวิทยาลัยอาชีวศึกษาสามารถนำไปใช้ได้

2. Infographic



สื่อการสอนที่นำเนื้อหาของแต่ละบทเรียนมาสรุป และจัดทำเป็น Infographic เล่าเรื่องด้วยภาพ สำหรับนำไปเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ต่อได้

3. วิดีโอ



สื่อการสอนที่นำเนื้อหาจัดทำเป็นภาพเคลื่อนไหว พร้อมเสียงบรรยาย (Voice Over) และบทบรรยาย (Subtitle) เพื่อช่วยให้ผู้เรียนจดจำเนื้อหาได้มากกว่าการอ่านจากข้อมูลตัวหนังสือเพียงอย่างเดียว สามารถใช้เสริมจากสื่อการสอนแบบ PowerPoint Presentation ได้

4. แอปพลิเคชัน Money Munde



แอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ (Mobile Application) ที่มี 2 เรื่องหลักให้ผู้ใช้งานได้ฝึกฝน คือ

4.1 Money Challenge ที่ผู้เรียนสามารถใช้งานเพื่อฝึกบริหารจัดการและวางแผนทางการเงิน โดยมีฟังก์ชันสำหรับฝึกออมก่อนใช้ บันทึกรายรับ-รายจ่าย และตั้งเป้าหมายในการออม

4.2 AR บอร์ดเกม (Augmented Reality Boardgame) เป็นเกมในรูปแบบแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ (Mobile Application) สำหรับใช้เรียนรู้เรื่องการลงทุน



5. บอร์ดเกม

สื่อการสอนในรูปแบบเกมสำหรับเรียนรู้เรื่องการลงทุน สามารถใช้เป็นสื่อการสอนได้ทั้งในและนอกเวลาเรียน โดยมี 2 รูปแบบ คือ

5.1 AR บอร์ดเกม (Augmented Reality Boardgame) เป็นเกมในรูปแบบแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ (Mobile Application) อยู่ในแอปพลิเคชัน Money Munde

5.2 บอร์ดเกมแบบออฟไลน์ เป็นเกมแบบกระดาน พร้อมอุปกรณ์การเล่นที่สามารถเล่นได้โดยไม่ต้องใช้สมาร์ทโฟน



6. Microsite

หน้าเว็บไซต์ที่ให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงเนื้อหาและแบบทดสอบหลังเรียน โดยสามารถดาวน์โหลดเนื้อหาไว้อ่านภายหลัง และมีโปรแกรมคำนวณเบื้องต้นเพื่อช่วยอธิบายเรื่องการออมเงิน ดอกเบี้ย หนี้ และการผ่อนชำระ



7. แบบทดสอบ

แบบทดสอบหลังเรียนสำหรับใช้มอบหมายให้ผู้เรียนทำหลังจากที่เรียนจบในแต่ละบท เพื่อใช้วัดและประเมินผลว่าผู้เรียนมีความรู้และความเข้าใจเนื้อหาในบทเรียนมากน้อยเพียงใด (โดยจะมีเฉลยแบบทดสอบให้ผู้สอนใช้ตรวจและวัดผล) ซึ่งผู้สอนสามารถนำผลการทำแบบทดสอบของผู้เรียนมาวิเคราะห์และวางแผนปรับการสอนต่อไป



3. ศักยภาพวิธีใช้ชุดสื่อการสอนฯ

ผู้สอนสามารถปรับใช้ชุดสื่อการสอนฯ นี้ได้หลากหลายรูปแบบตามความเหมาะสม เช่น

สอนเนื้อหาทุกบทเรียน

โดยเรียงตามลำดับหรือไม่เรียงตามลำดับก็ได้ เช่น สอนเนื้อหาทุกบทเรียนโดยเรียงตามลำดับตั้งแต่บทที่ 1-5 หรือ สอนเนื้อหาทุกบทเรียน โดยเรียงลำดับจากบทที่จำเป็นต้องเรียนก่อน นั่นคือ



สอนเนื้อหาบางบทเรียน

พิจารณาตามความเหมาะสมของผู้เรียน ช่องทาง ระยะเวลา โดยไม่จำเป็นต้องเรียงเนื้อหาตามลำดับบทเรียน หรือเรียนครบทุกบท อาจเลือกเฉพาะบทเรียนที่จำเป็น ได้แก่



บทเรียนที่มีสื่อการสอนมากกว่า 1 ประเภท

สามารถเลือกใช้สื่อการสอนเพียงประเภทใดประเภทหนึ่ง โดยมี Presentation เป็นสื่อพื้นฐาน

สิ่งที่ควรรู้ก่อนนำชุดสื่อการสอนฯ ไปปรับใช้ตามความเหมาะสม

สื่อการสอนประเภทไหน ครอบคลุมเนื้อหาใดบ้างและใช้เวลาในการเรียนเท่าไร ?

บทเรียน		ประเภทของสื่อการสอน							
		PPT (รวมกิจกรรม) Presentation	Infographic	วิดีโอ	แอปพลิเคชัน	AR บอร์ดเกม	บอร์ดเกม แบบออนไลน์	Microsite	แบบทดสอบ
บทที่ 1	เศรษฐกิจพอเพียง	✓ 60 นาที	✓ 5 นาที	-	-	-	-	✓ 10 นาที	✓ 10 นาที
บทที่ 2	การเงินส่วนบุคคล								
	2.1 การวางแผนทางการเงิน	✓ 80 นาที	✓ 5 นาที	✓ 5 นาที	✓ 10 นาที	-	-	✓ 10 นาที	✓ 10 นาที
	2.2 การลงทุน	✓ 60 นาที	✓ 5 นาที	✓ 5 นาที	-	✓ 10 นาที	✓ 30 นาที	✓ 10 นาที	✓ 10 นาที
	2.3 หนี้และการบริหารจัดการหนี้	✓ 60 นาที	✓ 5 นาที	✓ 5 นาที	-	-	-	✓ 10 นาที	✓ 10 นาที
บทที่ 3	Digital Literacy	✓ 70 นาที	✓ 5 นาที	-	-	-	-	✓ 10 นาที	✓ 10 นาที
บทที่ 4	รู้ทันภัยทางการเงิน	✓ 60 นาที	✓ 5 นาที	✓ 5 นาที	-	-	-	✓ 10 นาที	✓ 10 นาที
บทที่ 5	เตรียมพร้อมเป็นผู้ประกอบการ	✓ 130 นาที	✓ 5 นาที	-	-	-	-	✓ 10 นาที	✓ 10 นาที

*หมายเหตุ : Microsite เป็นสื่อกลางที่รวบรวมสื่อการสอนประเภทต่าง ๆ ผู้เรียนสามารถเข้าถึงบทเรียนได้ด้วยตนเองทั้งในและนอกเวลาเรียนโดยสามารถเลือกศึกษาบทเรียนแต่ละบทได้ตามความสนใจ หรือดาวน์โหลดเก็บไว้เพื่อศึกษาทำความเข้าใจในภายหลัง ดังนั้นระยะเวลาในการใช้งาน Microsite จึงขึ้นอยู่กับผู้เรียนแต่ละคน




















ตัวอย่างการใช้ชุดสื่อการสอนฯ

กรณีการสอนเนื้อหาทุกบทเรียน เรียงตามลำดับ ตั้งแต่บทที่ 1-5 โดยเลือกใช้สื่อการสอนเพียงบางประเภท

สอนสัปดาห์ละ 1 ครั้ง ครั้งละ 2 คาบ (70-100 นาที) เป็นระยะเวลา 8 สัปดาห์

▲ กิจกรรมที่ไม่มีการประเมินผล
▲ กิจกรรมที่มีการประเมินผล

สัปดาห์ 1	สัปดาห์ 2	สัปดาห์ 3	สัปดาห์ 4	สัปดาห์ 5	สัปดาห์ 6	สัปดาห์ 7	สัปดาห์ 8
บทที่ 1 เศรษฐกิจพอเพียง	บทที่ 2.1 การวางแผนทางการเงิน	บทที่ 2.2 การลงทุน	บทที่ 2.3 หนี้และการบริหารจัดการหนี้	บทที่ 3 Digital Literacy	บทที่ 4 รู้ทันภัยทางการเงิน	บทที่ 5 เตรียมพร้อมเป็นผู้ประกอบการ	บทที่ 5 เตรียมพร้อมเป็นผู้ประกอบการ
 25 นาที	ทางเลือกที่ 1  60 นาที	 40 นาที	 30 นาที	 40 นาที	 25 นาที	 35 นาที	
▲ กิจกรรมที่ 1.1 ชีวิตจริงกับเศรษฐกิจพอเพียง 15 นาที	▲ กิจกรรมที่ 2.1 เกมล้องเพื่อนยิ้ม 20 นาที	▲ กิจกรรมที่ 2.3 เกมโยนห่วง 20 นาที	▲ กิจกรรมที่ 2.4 แนสวอลล์ชอปตอนที่ 1 สาเหตุการเป็นหนี้ 15 นาที	▲ กิจกรรมที่ 3.1 เกมรู้จักบริการทางการเงินในยุคดิจิทัล 10 นาที	▲ กิจกรรมที่ 4.1 เกมไฟเขียว-ไฟเหลือง-ไฟแดง 10 นาที	▲ กิจกรรมที่ 5.1 คุณพร้อมเป็นผู้ประกอบการแล้วหรือยัง 10 นาที	▲ กิจกรรมที่ 5.3 ฝึกเขียนแผนธุรกิจอย่างง่ายพร้อมนำเสนอหน้าชั้นเรียน 70 นาที
▲ กิจกรรมที่ 1.2 เกม "พอ" ที่ชื่อหรือไม่ชื่อ 20 นาที	ทางเลือกที่ 2  5 นาที	 ให้ผู้เรียนฝึกลงทุนผ่านการเล่นบอร์ดเกมแบบกระดาน 30 นาที	▲ กิจกรรมที่ 2.4 แนสวอลล์ชอปตอนที่ 2 วิธีจัดการหนี้ 15 นาที	▲ กิจกรรมที่ 3.2 แฮร์ไอเดี่ย Next time, I will ... 20 นาที	▲ กิจกรรมที่ 4.2 เล่น เล่า เก้ากันภัยทางการเงิน 25 นาที	▲ กิจกรรมที่ 5.2 คุณเข้าใจเรื่องต้นทุนมากแค่ไหน 15 นาที	
ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำบท 10 นาที	ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำบท 10 นาที	ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำบท 10 นาที	ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำบท 10 นาที	ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำบท 10 นาที	ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำบท 10 นาที	ทำแบบทดสอบหลังเรียนประจำบท 10 นาที	
 70 นาที	 100 นาที	 95 นาที	 100 นาที	 70 นาที	 80 นาที	 70 นาที	 70 นาที

ทั้งนี้ ผู้สอนสามารถปรับใช้ชุดสื่อการสอนฯ ได้ตามความเหมาะสม โดยไม่จำเป็นต้องเรียนครบทุกบท หรือเรียงลำดับจากบทที่ 1-5 ตามที่ได้กล่าวไปข้างต้น